|  |  |
| --- | --- |
| **Tipos de datos** | **Tamaño (bytes)** |
| **Int** | **28 bytes** |
| **Float** | **24 bytes** |
| **Bool** | **28 bytes** |
| **String** | **49bytes (solo con las comillas, al agregar carácter va aumentando de 1 byte en 1 byte)** |
| **List** | **56 bytes (lista vacía, cada elemento aumenta el tamaño en 8 bytes)** |
| **Dictionary** | **64 bytes (un diccionario vacío, al agregar elementos su tamaño cambia a 184 bytes)** |
| **Set** | **216 bytes** |
| **object** | **56 bytes** |
| **Frozenset** | **216 bytes** |
| **Range** | **48 bytes** |
| **Complex** | **32 bytes** |
| **Tuple** | **40 bytes (cada que se agrega un elemento el tamaño aumenta en 8 bytes)** |
| **Bytes** | **33 bytes (cada que aumenta un carácter aumenta de 1 byte en un byte)** |
| **Bytearray** | **56 bytes (al agregar un elemento el tamaño aumenta a 58 bytes, después de eso cada elemento que se agregue aumenta de 1 byte en un byte)** |
| **Memoryview** | **184 bytes** |
| **NoneType** | **16 bytes** |